

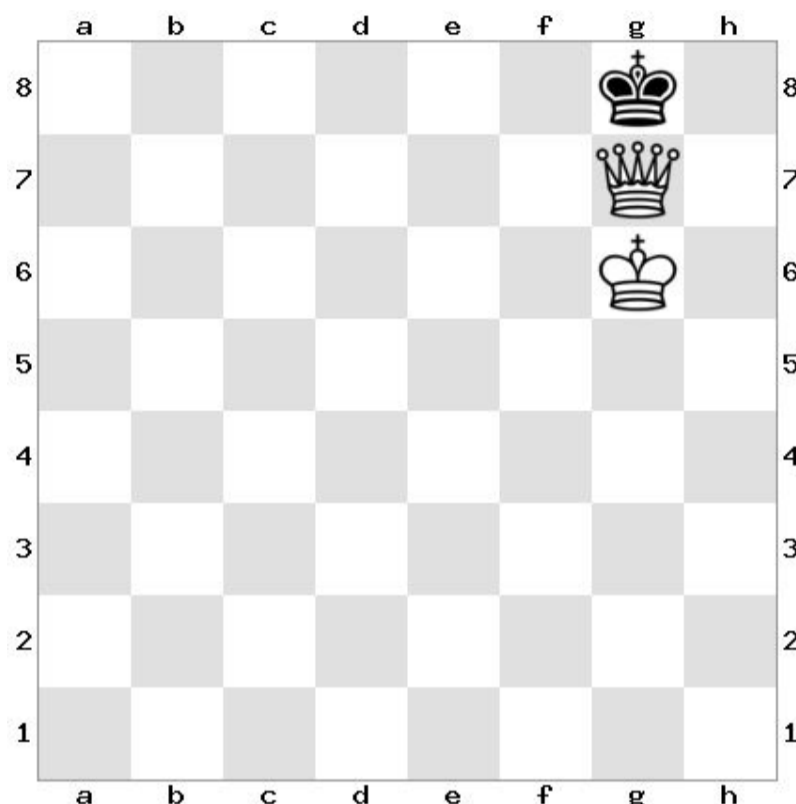
Finales básicos 1

Jaque mate con Rey y Dama.

Glenn Wilson

26 Octubre 2022

V 2.02



Gracias a Manuel Losa por su revisión y valiosos comentarios.

Descargue la última versión u obtenga otros libros:

<https://ajedrezreglas.com/>

Envíe sugerencias, errores y correcciones a Glenn Wilson a: glenn@ajedrezreglas.com.



Copyright © Glenn Wilson 2022.

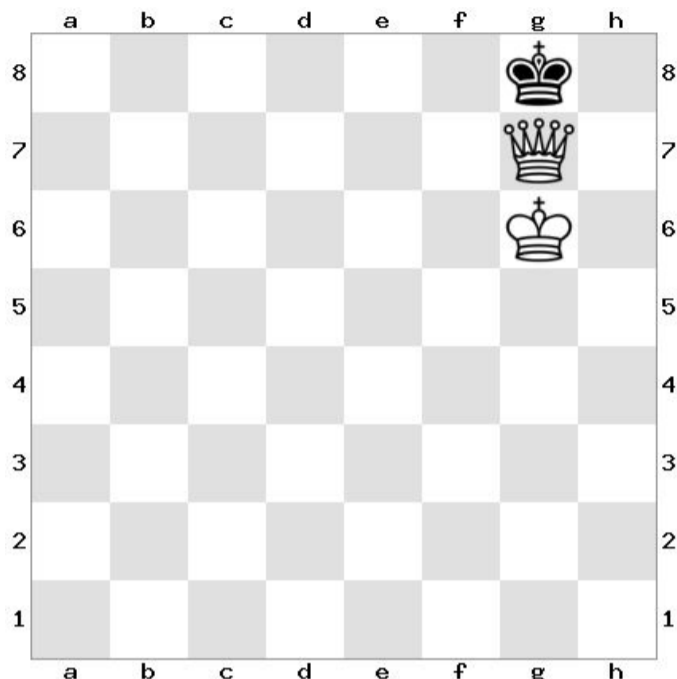
Este libro electrónico puede imprimirse o distribuirse gratuitamente para uso educativo no comercial.

This electronic book may be printed or distributed free of charge for non-commercial educational use.

Diagramas de ajedrez de / Chess diagrams from <https://www.apronus.com/> .

Jaque mate con Rey y Dama

Introducción



Jaque mate con Rey y Dama contra Rey es el jaque mate más básico e importante para aprender porque sucede con mucha frecuencia.

Rey y Dama contra Rey pueden ganar siempre a menos que:

- El lado con la Dama ahogada al contrario, o,
- La Dama es capturada, entonces es un empate por material insuficiente, o,
- El bando con la Dama hace más de 50 movimientos sin dar jaque mate, entonces es tablas según la regla de 50 movimientos.

El método

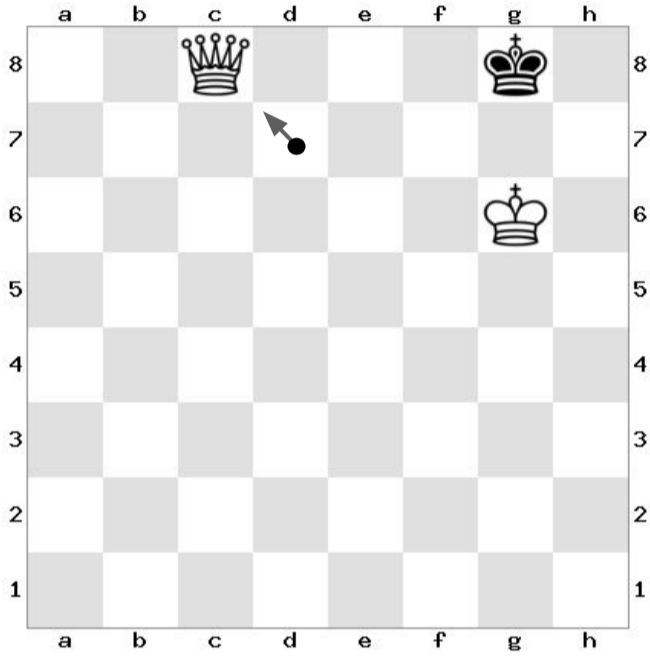
Para dar jaque mate con solo un Rey y una Dama contra un Rey:

1. Atrapa al Rey contrario en el borde del tablero con tu Dama.
2. Mueve tu Rey para que se quede frente al otro Rey.
3. Entrega jaque mate con tu Dama.

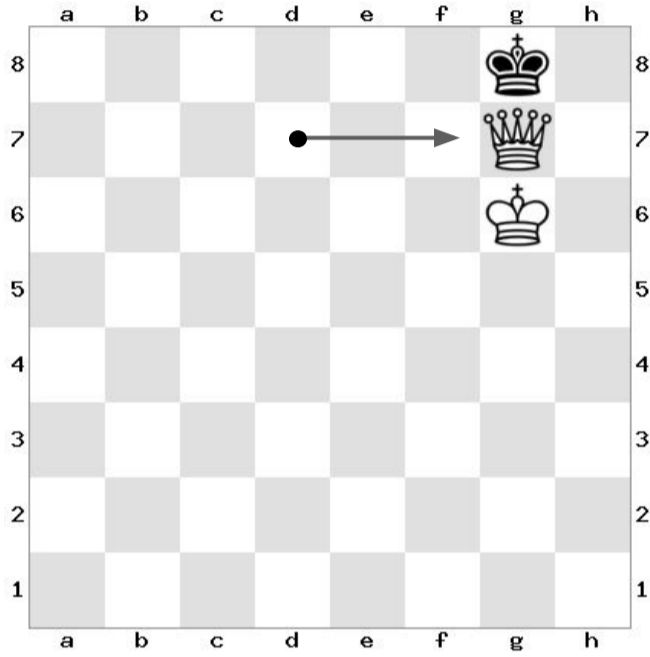
Mientras evita el ahogado en cada turno.

Comenzaremos por el final mostrando primero algunas posiciones comunes de jaque mate. Luego veremos algunas posiciones de ahogado que se deben evitar y, finalmente, mostraremos cómo forzar al Rey contrario al borde del tablero.

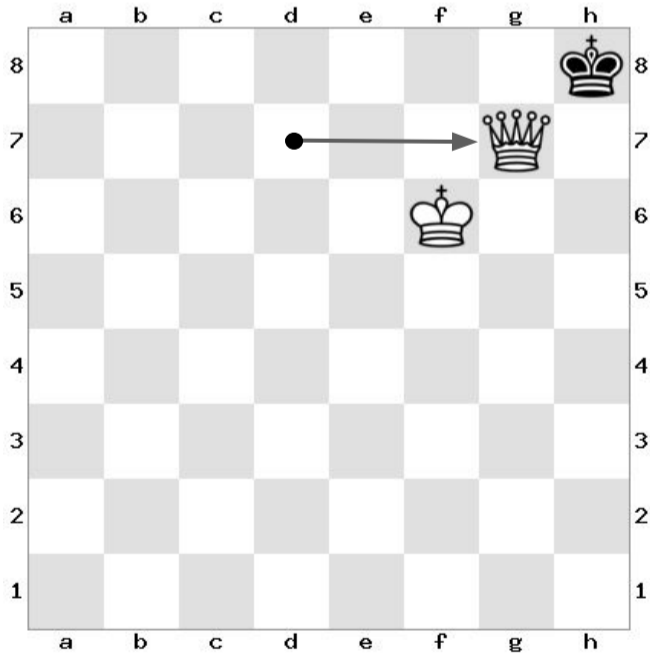
Posiciones de jaque mate



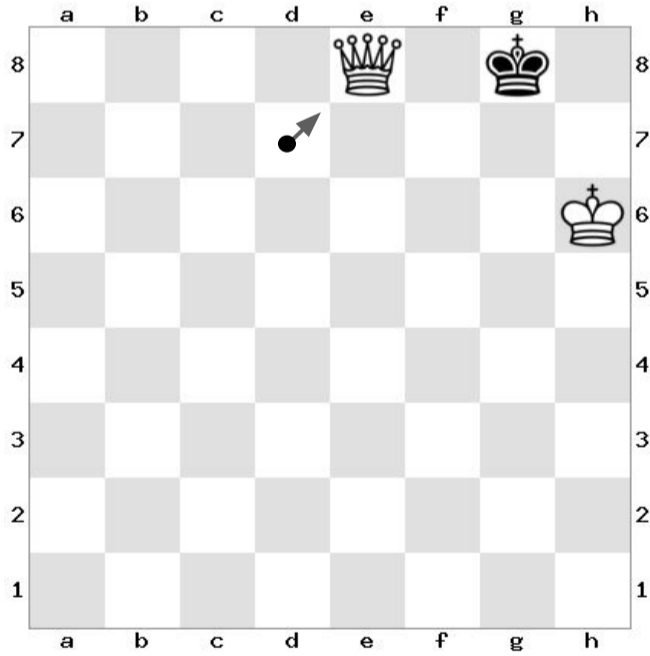
Jaque mate. La Dama se movió de d7 a c8.



Jaque mate. La Dama se movió de d7 a g7.



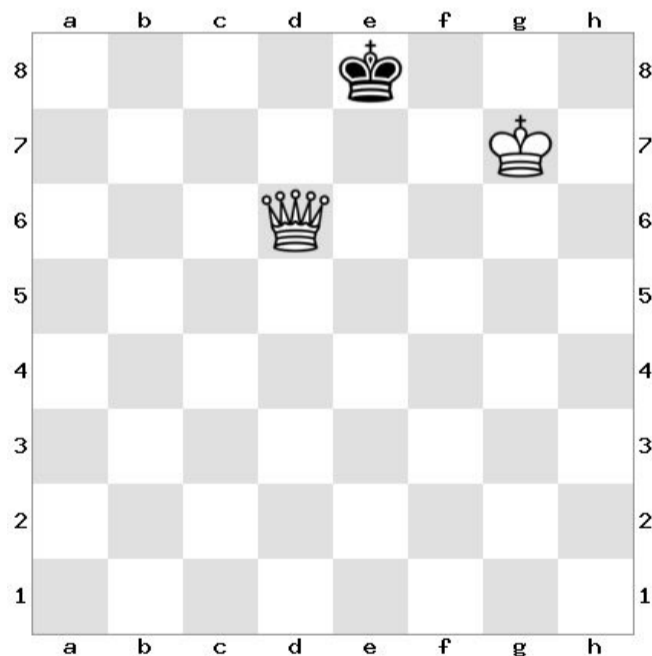
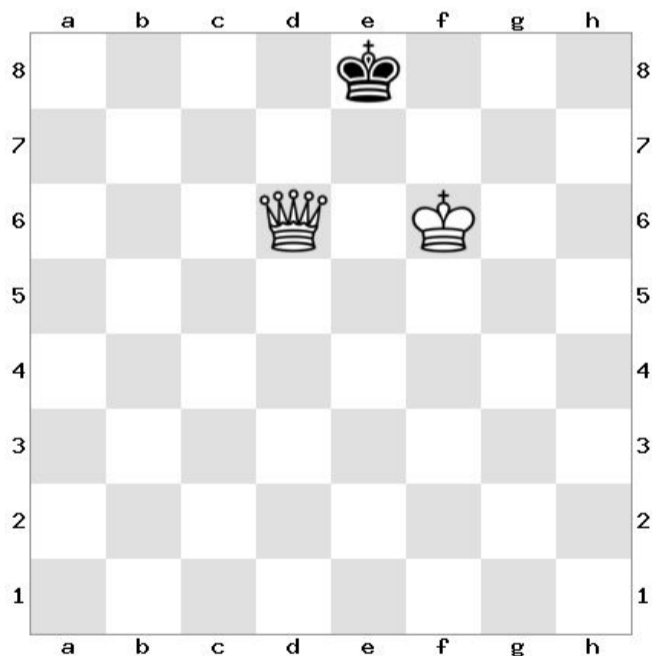
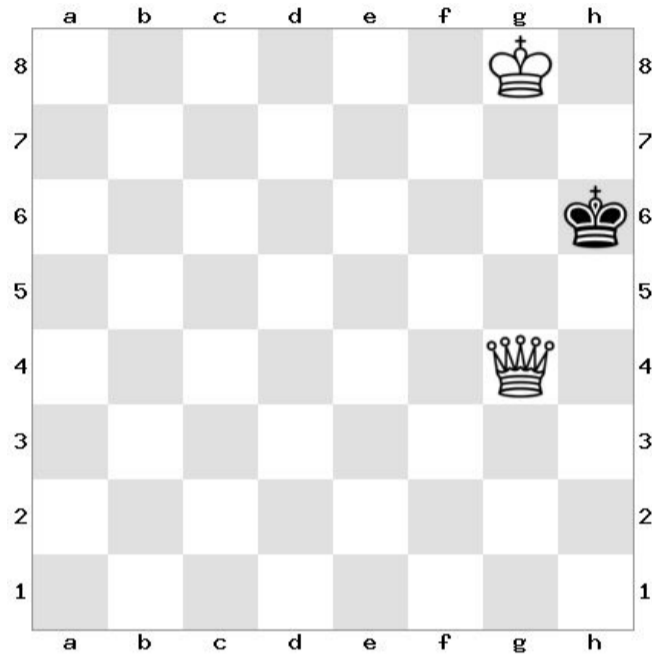
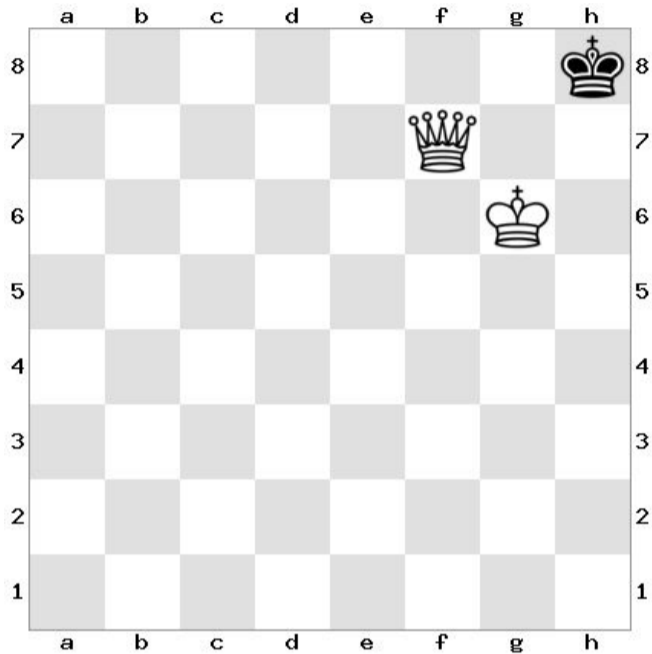
Jaque mate. La Dama se movió de d7 a g7.



Jaque mate. La Dama se movió de d7 a e8.

¡Alerta de ahogado!

¡No conviertas una victoria en un empate! Recuerda que un ahogado es cuando el bando en turno no está en jaque y no tiene movimientos. Aquí hay algunas posiciones de ahogado comunes, negras mueven.

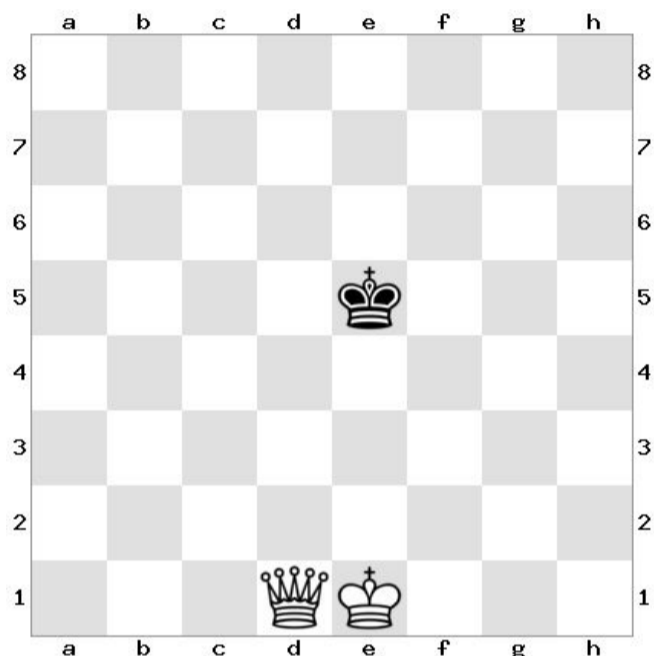


Parte 1 - Atrapando al Rey

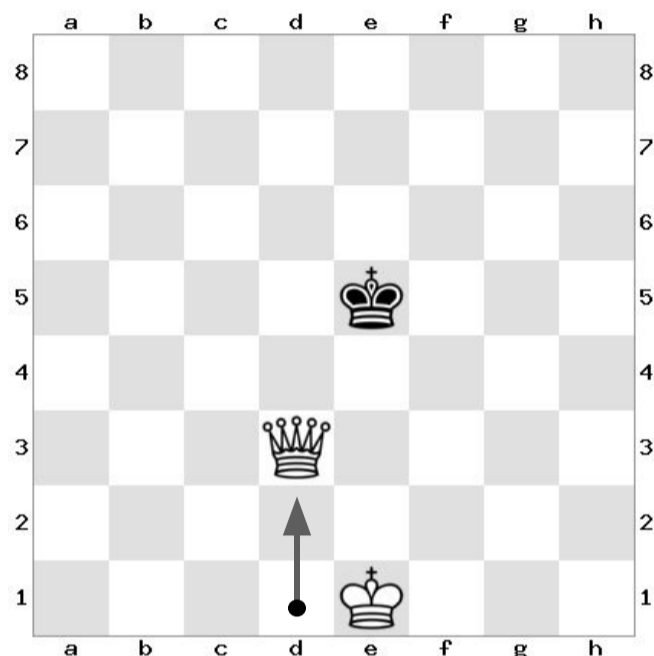
Hemos visto cómo hacer jaque mate después de que el Rey queda atrapado en el borde del tablero. Pero, ¿cómo forzar al otro Rey al borde?

Para atrapar al Rey contrario en el borde del tablero utilizaremos la técnica del "Salto de Caballo":

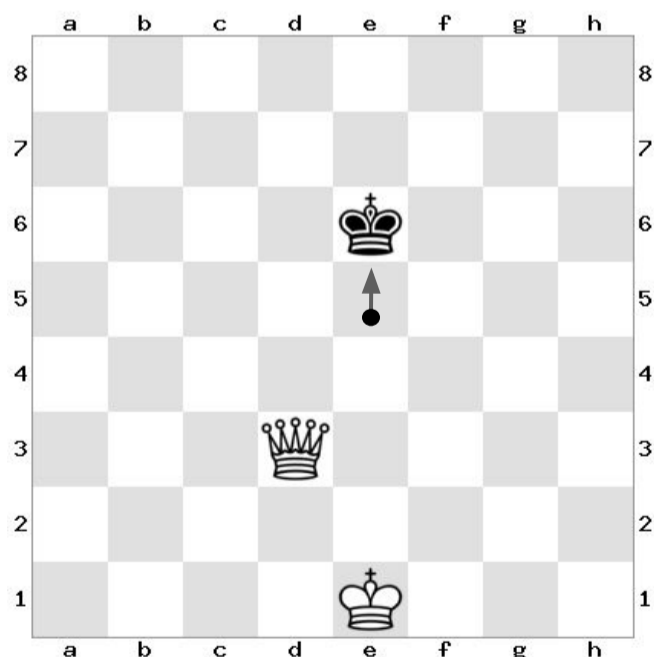
- Primero, mueva su Dama hacia el centro y un "Salto de Caballo" lejos del Rey opuesto.
- Luego copia cada movimiento del Rey opuesto con tu Dama.
- Continúa hasta que el Rey contrario quede atrapado en el borde.
- Deje siempre al otro Rey al menos dos casillas para evitar el ahogado.



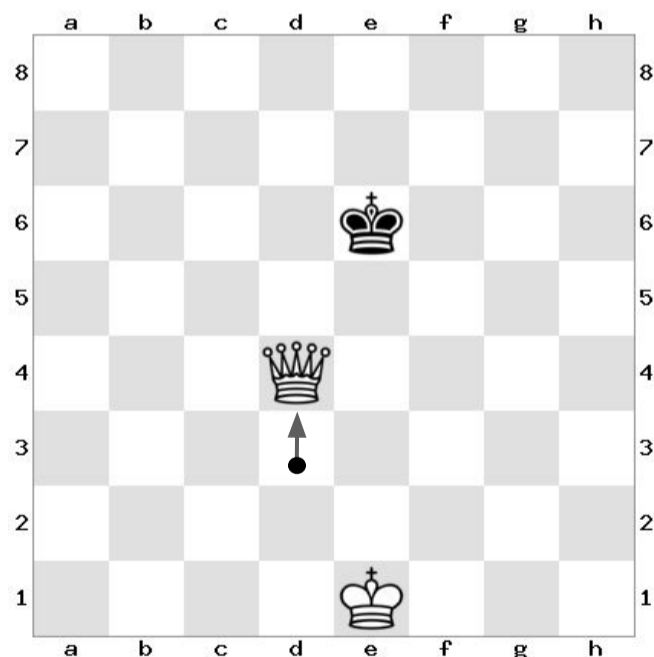
1. Blancas para moverse.



2. Primero, las blancas mueven la Dama hacia el centro y un salto de caballo alejándose del Rey Negro.



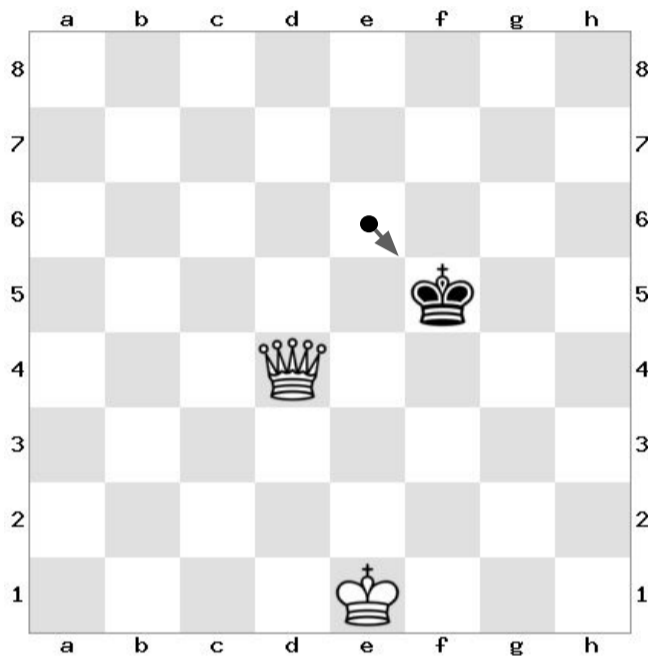
3. Si el Rey Negro sube una casilla, ...



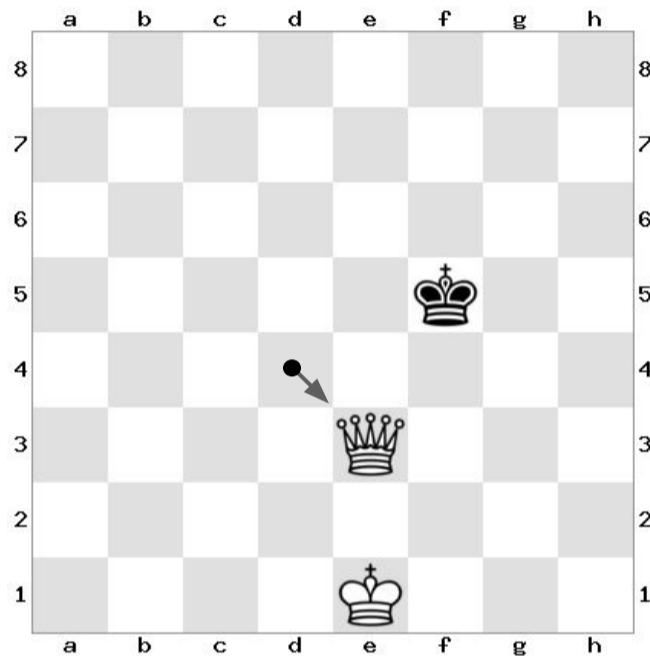
4. Luego, la Dama Blanca sube una casilla, manteniendo la distancia del Salto del Caballo con respecto al otro Rey.

Parte 2 - Atrapando al Rey

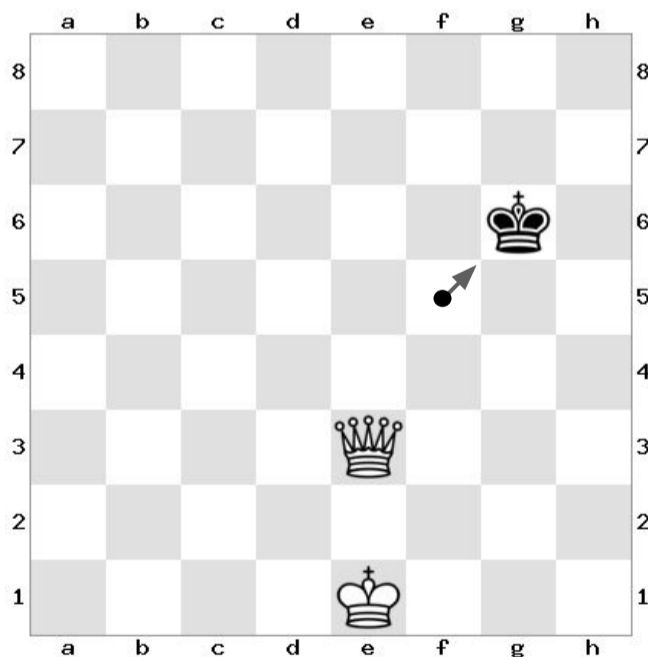
Sigue copiando las jugadas del Rey Negro con la Dama Blanca ...



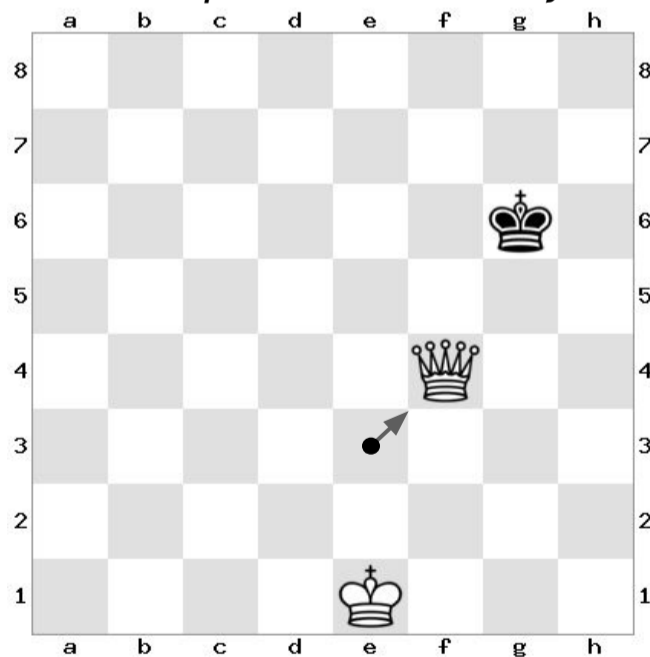
5. Si el Rey Negro baja una casilla en la diagonal,



6. Luego, la Dama Blanca se mueve hacia abajo una casilla en la diagonal, manteniendo la distancia del Salto del Caballo con respecto al otro Rey.



7. Si el Rey Negro sube una casilla en la diagonal,

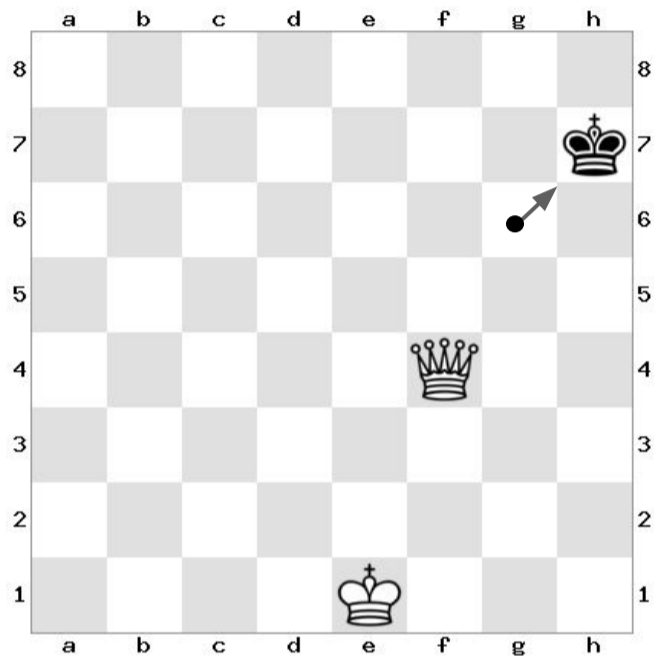


8. Luego, la Dama Blanca sube una casilla en la diagonal, manteniendo la distancia del Salto del Caballo con respecto al otro Rey.

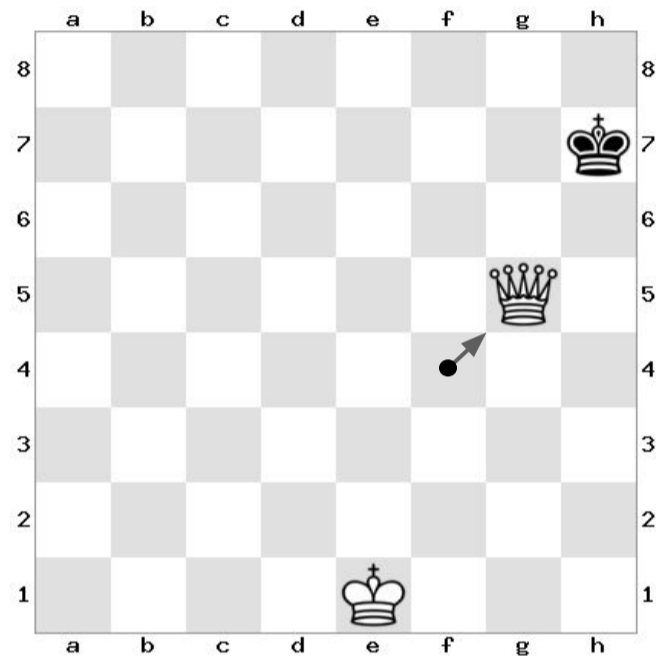
Parte 3 - Atrapando al Rey

Continúa copiando los movimientos del Rey Negro con la Dama Blanca hasta que el Rey Negro quede atrapado en el borde del tablero. Deja al Rey Negro al menos dos casillas para avanzar para que no quede ahogado.

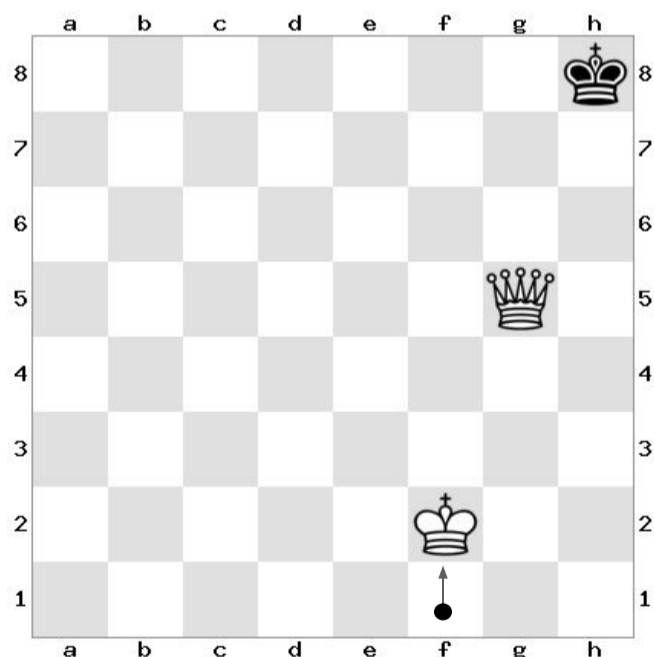
Luego trae al Rey Blanco, movimiento a movimiento, para preparar el jaque mate.



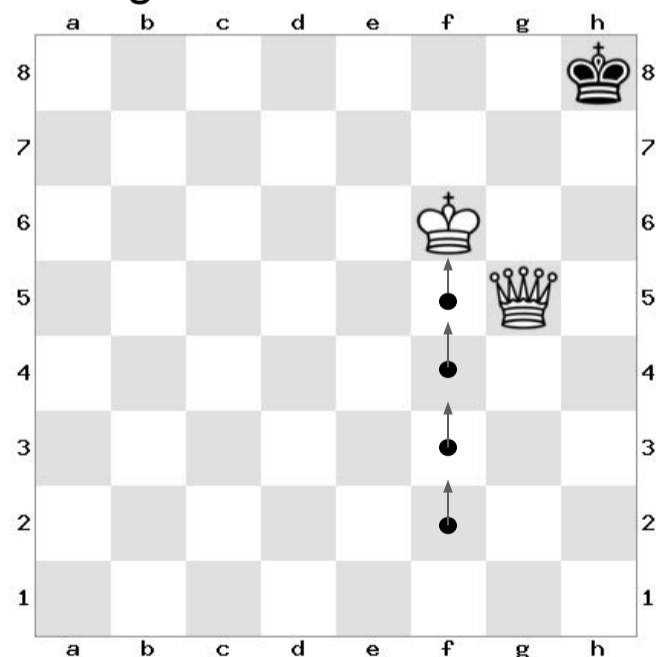
9. Continuar así ...



10. Hasta que el Rey Negro queda atrapado en el borde. Deja al Rey Negro al menos dos casillas para evitar el ahogado.



11. Ahora trae al Rey Blanco, movimiento a movimiento, mientras que el Rey Negro solo puede moverse de un lado a otro ...



12. En unos pocos movimientos, el Rey Blanco se acercará lo suficiente para ayudar a dar jaque mate al Rey Negro.

Jaque mate con Rey y Dama

Ejercicios

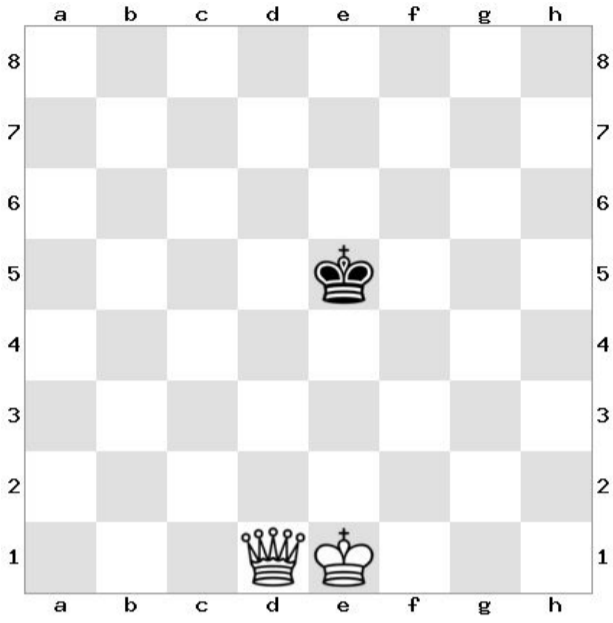
En cada posición es el turno de las blancas.

¿Cuál es la mejor jugada de las blancas?

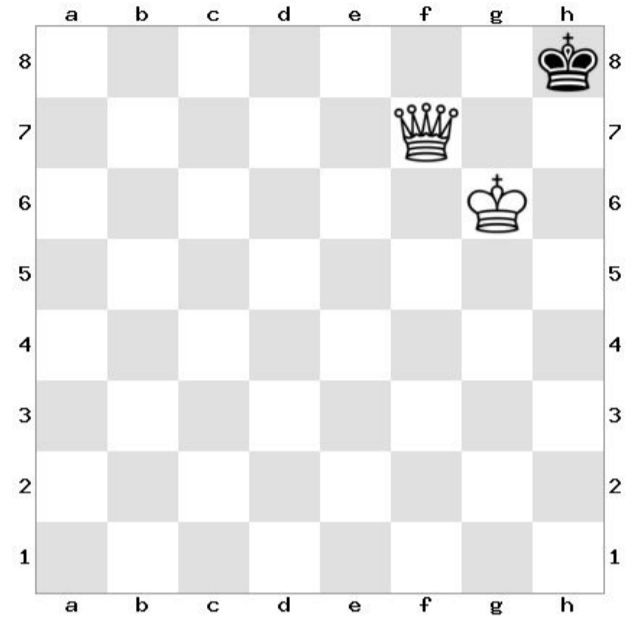
A veces hay varios mejores movimientos. Solo necesitas identificar uno.

Cuando atrape al Rey contrario, busque la mejor jugada que siga el método de “Salto de Caballo” y no cree un ahogado.

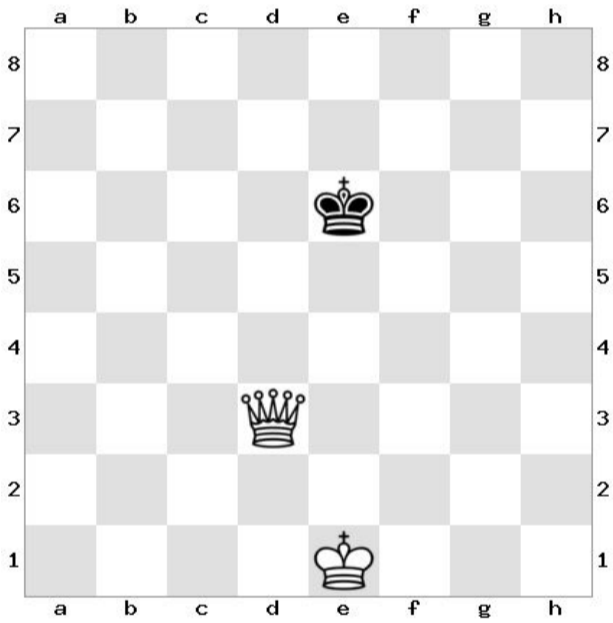
Ejercicios



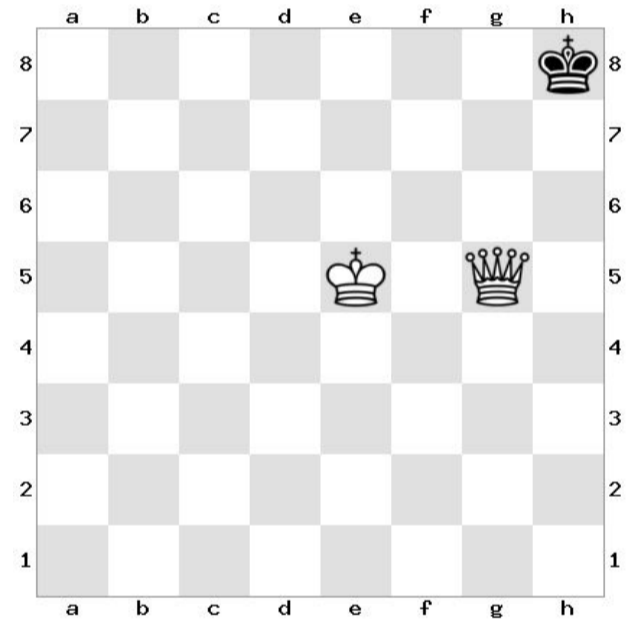
1



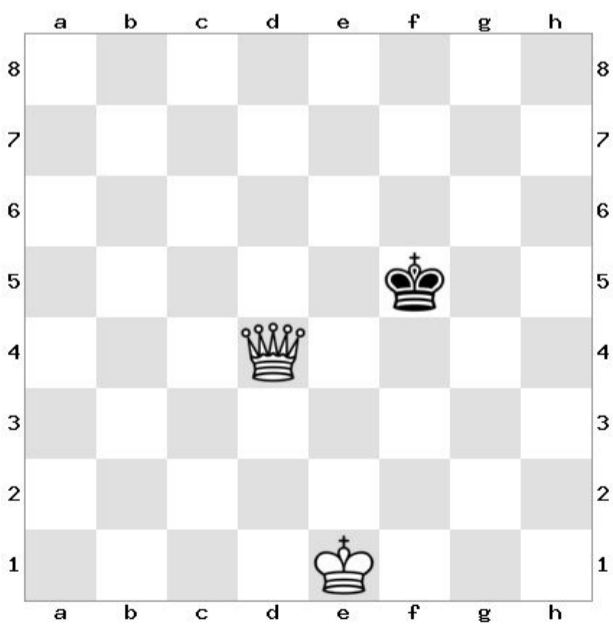
2



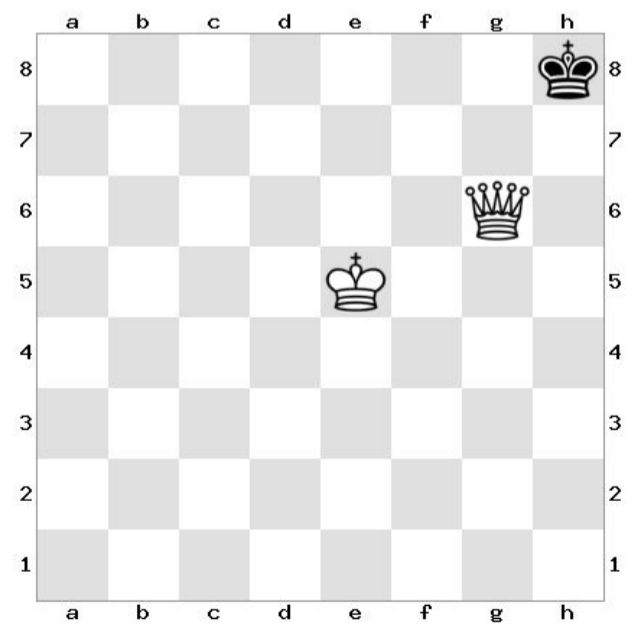
3



4

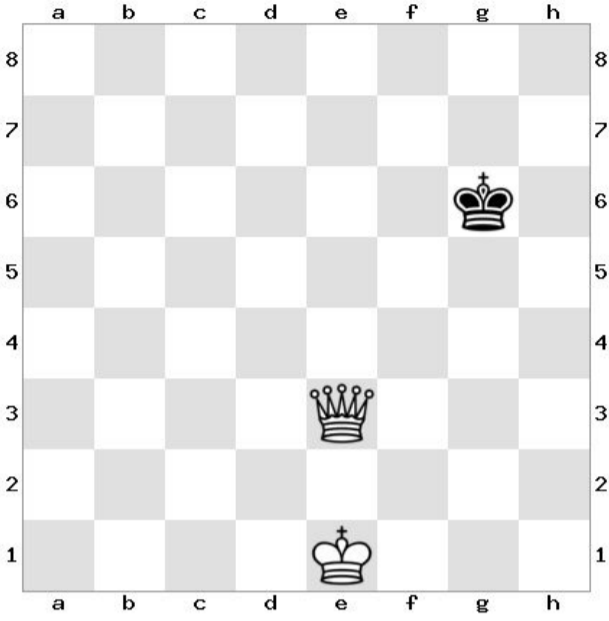


5

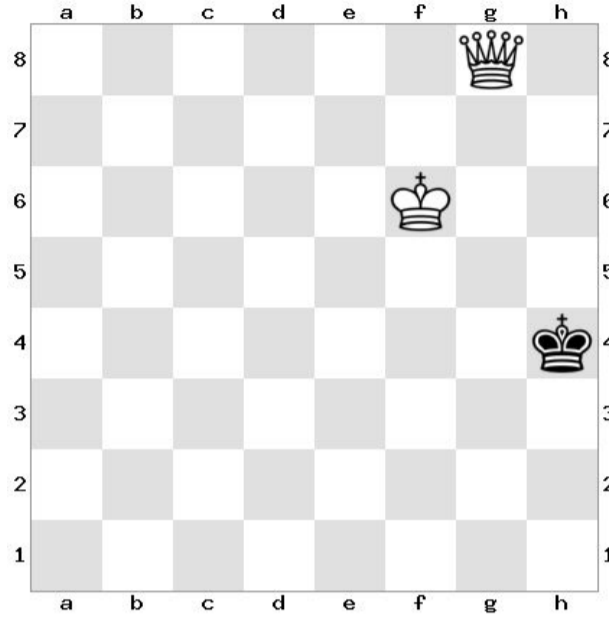


6

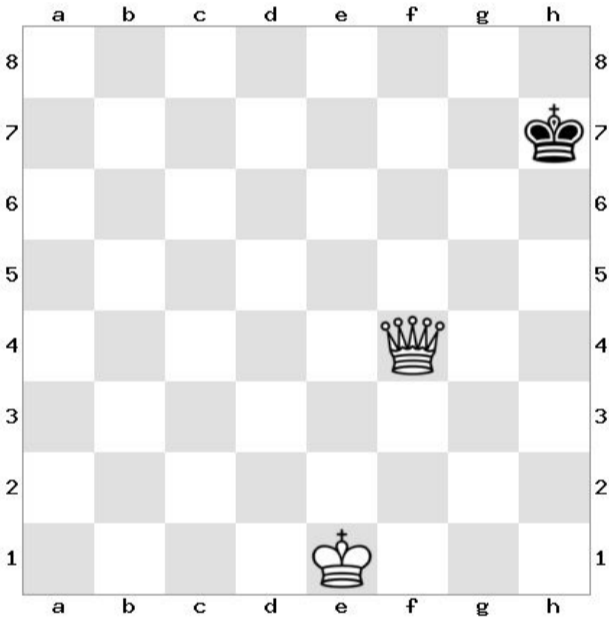
Ejercicios



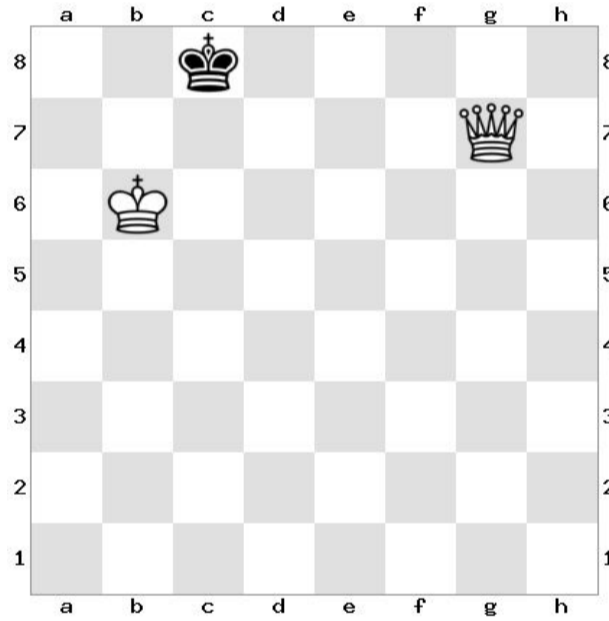
7



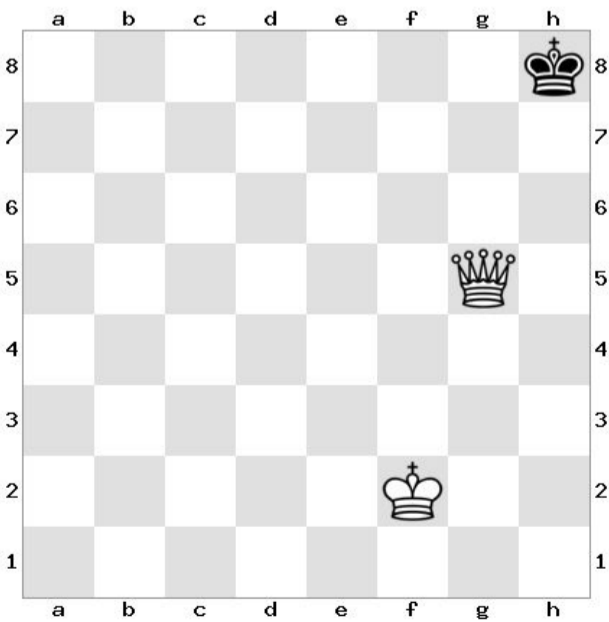
8



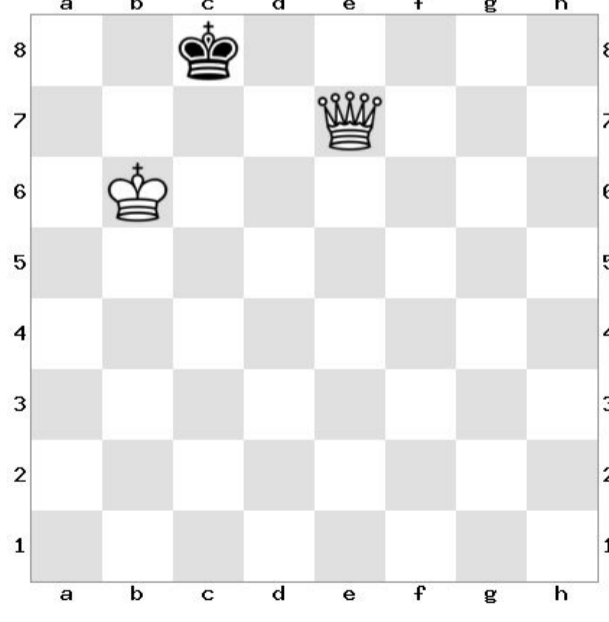
9



10

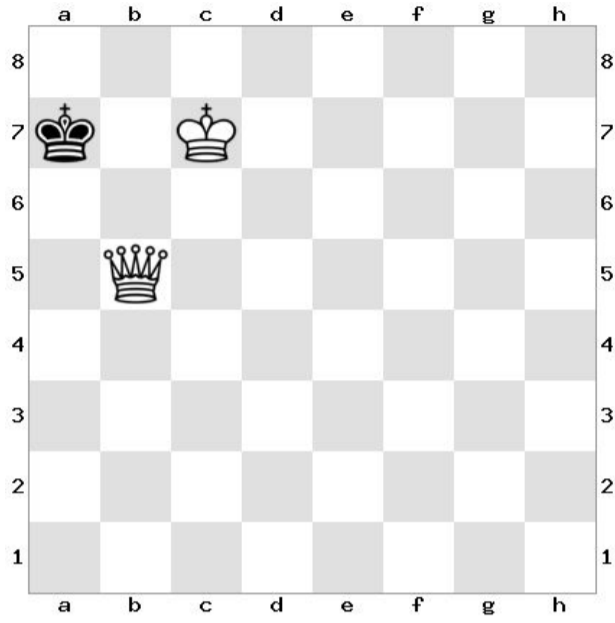


11

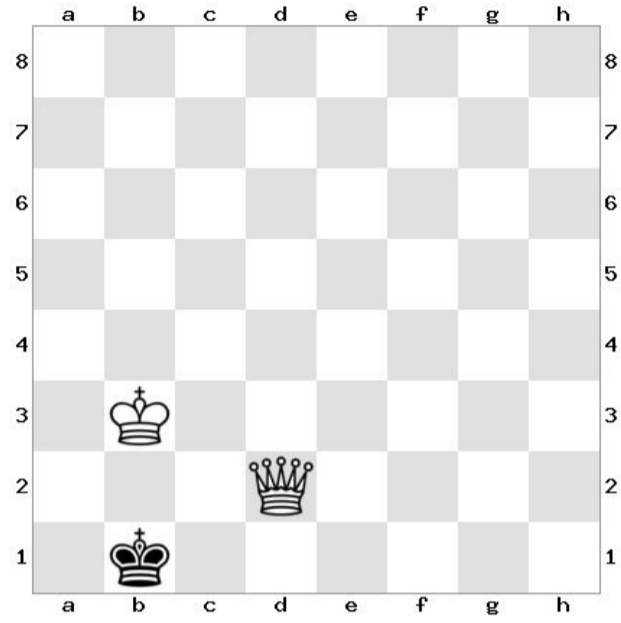


12

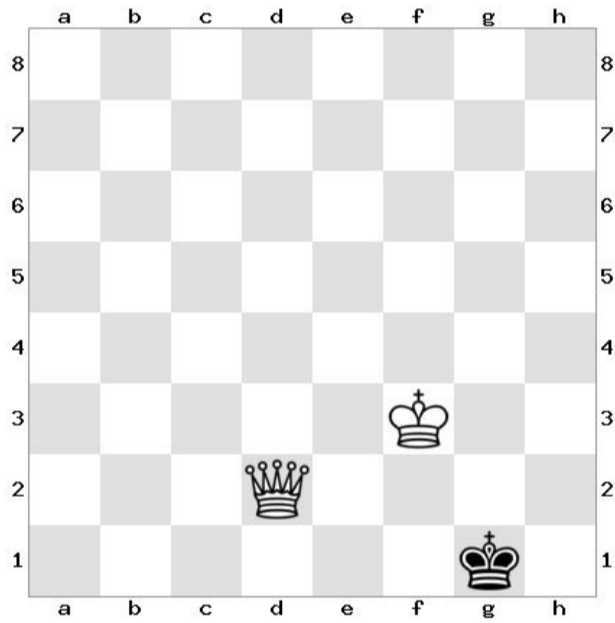
Ejercicios



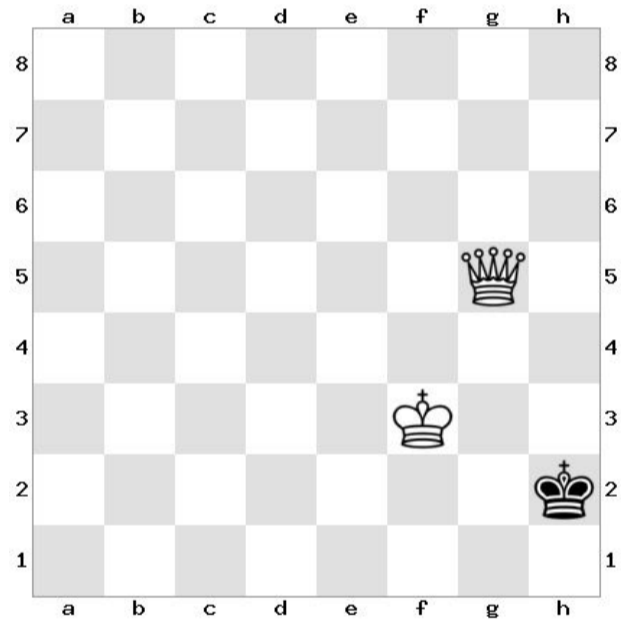
13



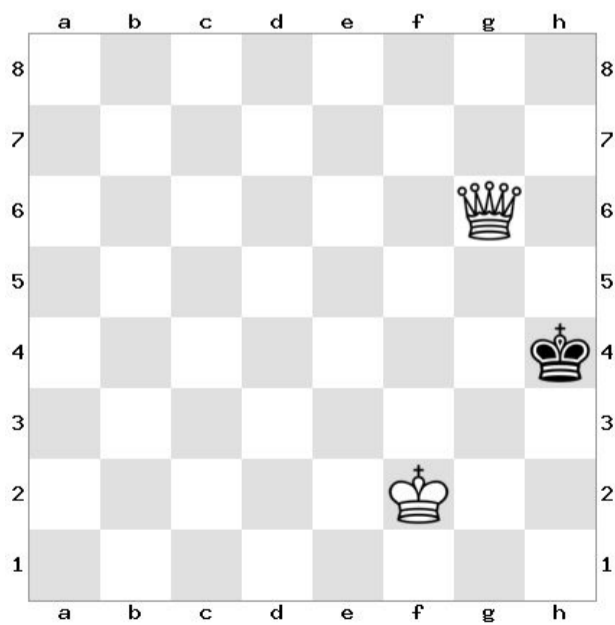
14



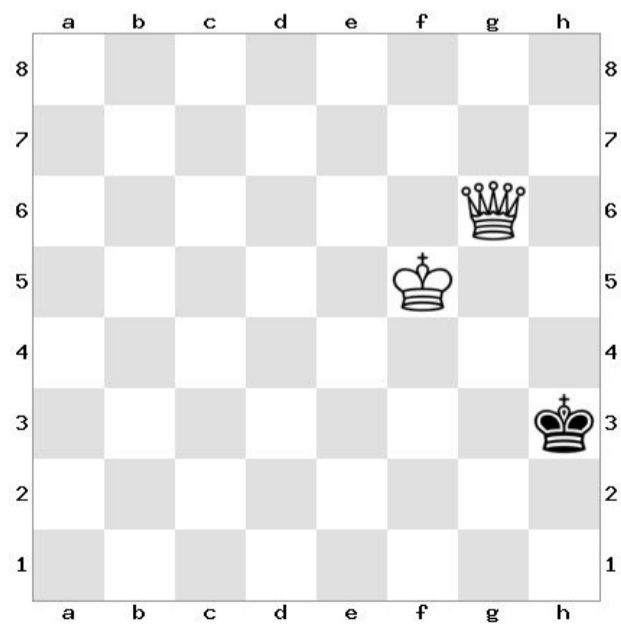
15



16



17



18

Respuestas

R = Rey, D = Dama, # = jaque mate.

1. 1. Dd3 comenzando la distancia de Salto de Caballo.
2. 1. De8#, 1. Df8#, 1. Dg7#, o 1. Dh7#.
3. 1. Dd4 manteniendo la distancia del Salto de Caballo.
4. 1. Rf6 luego ... Rh7 2. Dg7#. ¡No 1. Dg6 ahogado!
5. 1. De3 manteniendo la distancia del Salto de Caballo.
6. 1. Dg5 (para evitar ahogado) Rh7 2. Rf6 Rh8 3. Dg7#.
7. 1. Df4 manteniendo la distancia del Salto de Caballo.
8. 1. Dg2 Rh5 2. Dg5#.
9. 1. Dg5 manteniendo la distancia del Salto de Caballo y atrapar al Rey.
10. 1. Dc7#.
11. 1. Rf3 para empezar a traer al Rey para ayudar. ¡No 1. Dg6 ahogado!
12. 1. Dc7# o 1. De8#.
13. 1. Da4#, 1. Da5#, o 1. Db7#.
14. 1. Db2#, 1. Dd1#, o 1. De1#.
15. 1. Dg2#.
16. 1. Dg2#.
17. 1. Rf3 luego Rh3 2. Dg3#, o 2. Dh7#, 2. Dh6#, o 2. Dh5#.
18. 1. Dg1 luego Rh4 2. Dg4#.